

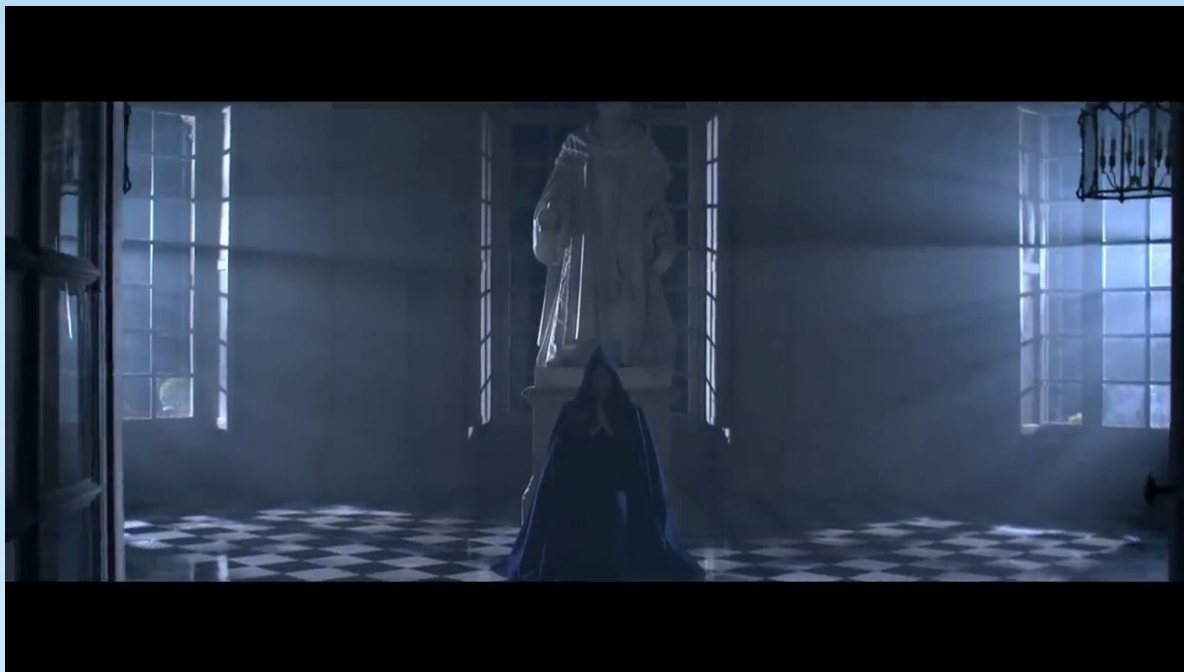
5 minut

Rok informatiky 2022

1.6.2022 – 3.6.2022

Darovanský dvůr





All I need is five minutes
If you can see the signs
All I need is five minutes
If you read between the lines



Proběhlo krajské kolo Zlatého erbu



Další fáze projektu – evidence výkonu práce

Kotlíkové dotace v Olomouckém kraji IV.



Název projektu:	Kotlíkové dotace v Olomouckém kraji IV.
Realizátor projektu:	Olomoucký kraj
Doba realizace projektu:	1. 5. 2022 – 31. 12. 2025
Způsobilé výdaje:	1. 1. 2021 – 31. 12. 2025
Výše dotace:	245 510 000 Kč

Kotlíkové dotace

Obchůdek 2021 v Olomouckém kraji



Hlavním cílem projektu Obchůdek 2021 v Olomouckém kraji je zlepšení kvality života venkovských oblastí, zvýšení atraktivity a dostupnosti území obcí se sídlem v Olomouckém kraji ve veřejném zájmu a v souladu s cíli Olomouckého kraje. Podstatou projektu je podpora udržitelného rozvoje venkova související se zachováním poskytováním služeb a zlepšením kvality života obyvatel v malých obcích v územním obvodu Olomouckého kraje.

Obchůdek



Pokrytí Wifi



Organizační změny



Smart region



Penetrační testy

NÚKIB



V letošním roce proběhla kontrola stavu kybernetické bezpečnosti.
Provedl Národního úřadu pro kybernetickou a informační bezpečnost (NÚKIB)



Exchange

Vlna kyberútoků se nevyhnula ani Olomouckému kraji.
Útok na exchange se podařilo včas zachytit a eliminovat tak případně vzniklé škody.



Horší dopad měl útok na magistrát města Olomouce.

[Domů](#) > [Detail území](#)

Detail území

Název

Andělova zmla

Typ území

Zvláště chráněné území

Předmět ochrany

Vysychavé doubravy velmi blízké původním porostům. Chráněné druhy jsou zastoupeny běložádkou větvinatou, prvosienkou jarní, kopytníkem evropským, bradáčkem vejčným, okroticí bílou atd. Území je významné z hlediska ornitologického.

Základní charakteristika

Rozloha (ha)

8,2691

Evidenční kód

10.7.2019

Datum vyhlášení

Vyhlášení území

Obce

Čechy pod Kosířem

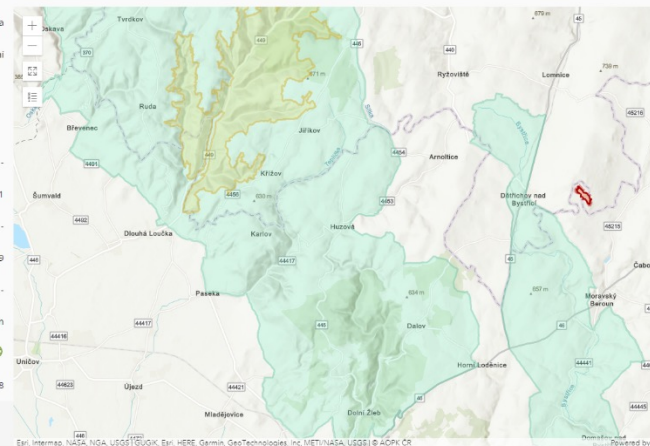
DR ÚSOP

Období platnosti plánu péče

1.1.2006 - 31.12.2018

Doplňující informace

Neexistují žádné záznamy přístupné pro veřejnost.





Digitální technická mapa.



První část propojení nemocničních informačních systémů na informační systém ZZS OK byla dokončena v roce 2015, kdy byly připojeny 3 nemocnice. Na podzim 2021 byl celý systém rozšířen o další 4 zařízení - nemocnice Hranice, Šumperk, Agel Jeseník a Odborný léčebný ústav Paseka.



Rozvojová strategie Krajského úřadu Olomouckého kraje.



Povedlo se nám po dvou letech zorganizovat seminář a setkání pracovní skupiny iOK
(Informatici Olomouckého kraje)



...a něco obecného

Děláme to, co děláme z vlastní vůle?

Technologie, po kterých jsme tak hladoví, neslouží pouze k tomu, že nám umožňují komunikovat, šetřit čas nebo si dělat si pořádek v životě. Technologie nás na pozadí komunikace a interakce s aplikacemi nezávisle sledují, ukládají data a vytvářejí stále dokonalejší obraz našeho avatara.

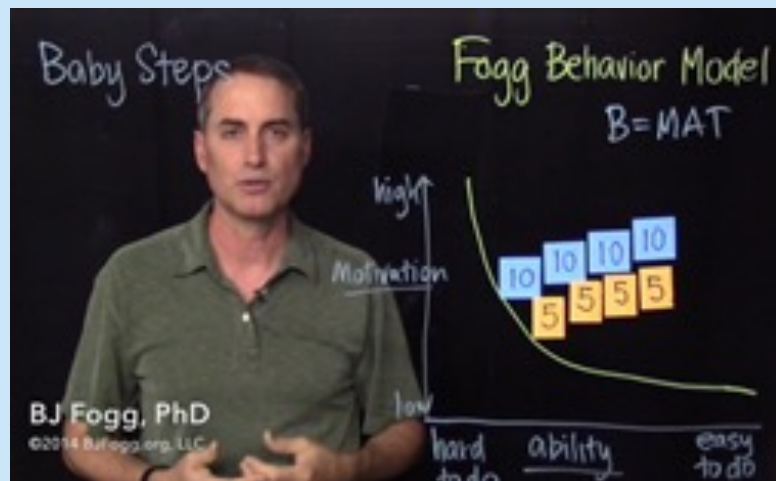
Kdy technologie překročí meze užitečnosti.

Není to nějaká domněnka, je to vědní obor nazvaný Captologie.

Captologie je studium počítačů jako přesvědčovacích technologií. Tato oblast zkoumání zkoumá překrývající se prostor mezi přesvědčováním obecně a výpočetní technologií. To zahrnuje návrh, výzkum a programovou analýzu interaktivních počítačových produktů vytvořených za účelem změny postojů nebo chování lidí.

Cílem je prostřednictvím technologií ovládat to, co lidé dělají.

B.J. Fogg (Stanfordská univerzita) za tímto účelem rozpracoval specializovanou teorii, tzv. Foggův behaviorální model.



$$B = MAT \quad (\mathbf{M}otivation/\mathbf{M}otivace + \mathbf{A}bility/\mathbf{O}btížnost + \mathbf{T}rigger/\mathbf{I}mpuls)$$

K vyvolání určitého chování (B) je třeba nastavit podmínky, které mají 3 základní složky – motivace (M), obtížnost (A) a impuls (T). Nutnou podmínkou je, aby v okamžiku, kdy přijde impuls (spouštěč), byla motivace k provedení (jednání, chování) dostatečně vysoká. Je zřejmé, že u obtížných úkolů bude třeba mít větší motivaci než u snadných. Obtížnost je přitom závislá nejen na schopnosti každého jedince danou činnost vykonat, ale též na možnostech prostředí (dostupných nástrojích apod.).

$$B = MAT \quad (\mathbf{M}otivation/\mathbf{M}otivace + \mathbf{A}bility/\mathbf{O}btížnost + \mathbf{T}rigger/\mathbf{I}mpuls)$$

Zní to moc teoreticky. Takže příklad:

B = povzbudit lidi, aby cestovali častěji na kole

M = dosáhnout kvantitativního cíle (20 km/týden), kvalita – překonání nejlepšího výkonu, moje kolo mění barvy podle výkonu, stoupám v žebříčku, otevírají se mi další funkce aplikace, ...

A = v jedné úrovni jednodušší úkoly zakončené složitějším, odměna je zasloužená a není nedosažitelná, ...

T = založ si účet, vytvoř si profil, zvládni ujet 20 km, porovnej se s ostatními, vytvoř tým, porázej soupeře, ...

To vše zabaleno do něčeho s názvem gamifikace, (*Gamifikace je nástrojem, jak změnit naše návyky formou hry.*) na spoustě příkladů dokazuje, že to funguje.

$$B = MAT \quad (\mathbf{M}otivation/Motivace + \mathbf{A}bility/Obtížnost + \mathbf{T}rigger/Impuls)$$

Funguje to při:

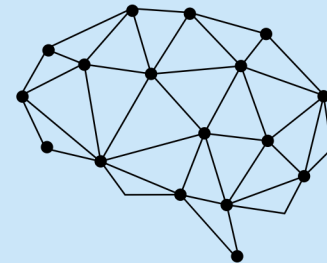
- zlepšení našeho stravování
- zvýšení míry pohybu v přírodě
- spoření peněz na důchod

Výsledky změn chování se následně promítají do poklesu obezity, nižších nákladů na zdravotní péči, efektivnějšího vzdělávacího systému a mnohem prozíravějších finančních rozhodnutí.

Data z těchto zábavných, užitečných a příjemných aplikací se někde ukládají? To asi budeme těžko dokazovat. A pokud ano, jak moc data (některá budou falešná) popíší našeho avatara?

Bude to dlouhý seznam, jen si uvědomte, co vše do různých aplikací zadáváte, co vše sdělíte na sociálních sítích a prostě v kyberprostoru.

A až ta data dostane do rukou správná skupina lidí, (viz případ Cambridge Analytica LLC) už nepůjde o jízdu na kole, hubnutí nebo stravování.



Cambridge
Analytica

„Jestliže se vládám a korporacím podaří ovládnout lidstvo, těmi nejsnadněji manipulovatelnými lidmi se stanou právě ti, kteří věří ve svobodnou vůli.“ [1]

[1] – HARARI, Yuval Noah. *The myth of freedom*. 2018. [cit. 2018-10-15]. Dostupný z WWW: [<https://www.theguardian.com/books/2018/sep/14/yuval-noah-harari-the-new-threat-to-liberal-democracy>].

Příklad otázky, kterou si můžeme položit:

Vzniklo uskupení antivaxerů z vlastního přesvědčení, nebo bylo vytvořeno uměle z důvodu nedostatku vakcíny?

Zajímavé téma na příště?

Datový kolonialismus



Hezký den!

